



FEST ZONE

PRODUCCIONES Y EVENTOS

Catálogo de juegos y actividades de integración





RESEÑA

Nuestro objetivo es reforzar los valores y habilidades laborales (liderazgo, comunicación efectiva, seguridad, compañerismo, sana competencia, confianza, trabajo en equipo, integración, etc) en agradables jornadas lúdicas.



Reunirse en equipo es el principio,
Mantenerse en equipo es el progreso,
Trabajar en equipo asegura el progreso.

Henry Ford



Los juegos recreativos

son actividades al aire libre pensadas para ese colectivo de personas que busca divertirse sanamente, genera confianza en uno mismo, comunicación con los demás, aprendizaje a resolver conflictos y mejora la coordinación con nuestro equipo de trabajo. Realiza estas actividades y ¡diviértete!

JUEGOS RECREATIVOS

▼ ENCOSTALADOS GIGANTES

Cinco o seis miembros del equipo tendrán que saltar coordinadamente para darle la posta a sus demás compañeros en una ida y vuelta por todo el campo de juegos.



▼ LANZA GLOBOS

Dinámica divertida donde juegan 30 participantes por equipo el objetivo es que puedan lanzar globos a través de una net conservando la integridad del globo para que el punto sea válido.



▼ CANALES ABIERTOS

Mediante un canal armado de tubos los participantes transportaran agua hacia otra tubería, sin embargo, esta tiene hoyos, para lograr ganar tendrán que tapar los hoyos con sus manos y así lograr sacar la pelotita que se encuentra dentro, juegan alrededor de 20 personas



▼ PASACALLE DE BARRAS

A través de nuestro arco Inflable las distintas delegaciones de participantes desfilaran en la presentación de sus barras , mayor puntaje a los equipos mejor organizados y comprometidos con su equipo.



▼ LABERINTO

Los participantes tendrán que llevar globos con agua en la boca y cruzar entre una estructura con telas elásticas, para luego depositarlas en un recipiente. El equipo que logre trasladar mayor cantidad de globos será el ganador.



▼ MANO NEGRA

Un participante de cada equipo se pondrá un disfraz de mano gigante y tendrá que buscar la carta tipo naípe que el animador haya mencionado para luego aventarse encima de la misma. El juego comprende varias rondas en el que se va variando de jugador.



▼ CARRERA DE LLANTAS

Los concursantes tendrán que llevar 5 llantas (inflables tipo picarón) sin ayuda de las manos, colocándose dentro de ellas. La carrera es ida y vuelta luego de que el primer participante de un recorrido tendrá que pasarle las llantas al siguiente jugador, así sucesivamente hasta que logre terminar los recorridos con todos los participantes.



▼ ENCOSTALADOS

Los participantes usarán un costal gigante como obstáculo para caminar de modo que tendrán que saltar en una carrera simultánea con todos los equipos.



▼ PRUEBA DE COORDINACIÓN

Doce personas apoyados con unas mantas transportarán una pelota sin que ella se caiga al suelo hasta donde estará un compañero que la recibirá sin tocarla con las manos .



▼ SENDERO DE PRESICIÓN

A través de unas bases de madera construiras el sendero que te llevará a cumplir el objetivo de trasladarte de un lugar a otro junto a tu equipo , pero ¡Cuidado! puedes encontrar obstáculos en el camino.



▼ GLOBO BUM

El equipo lanzará unos globos de agua lo suficientemente fuerte y alto para que su compañero lo pueda reventar con nuestros cascos especiales, cada globo es un punto válido para su equipo.



AGARRA TU CUERO



Usando varones como postes, juegan solo damas representando cada equipo, al sonido de la música tendrán que caminar alrededor de los varones y cuando la música de detenga tendrán que abrazar a cualquier varón. Se va eliminando a la que se quede sin “cuero”

BUSCANDO LA MONEDA



Los participantes salen de un extremo del campo hasta una mesa donde hay un recipiente llena de harina y con monedas (de chocolate) escondidas. El participante deberá descubrir la moneda soplando, tomarla con la boca y sin soltarla regresar hacia el punto de partida.

CAMAREROS



Los participantes tendrán que llevar un azafate con vasos de agua y vaciarla en un recipiente que se encontrará en un punto determinado. Sin embargo tendrán las piernas amarradas de modo que sus pasos serán cortos. Equipo que logre llenar más cantidad de agua es el ganador.

CANTA Y GANA



Mientras el tema de una canción suena sin voz tipo karaoke, el participante deberá cantar lo suficiente como para convencer al juez para considerarle como punto.

CARRERA DE MAREADOS



Consiste en una carrera hasta un extremo del campo donde tomará un vaso de licor, luego dará 10 vueltas (360°) alrededor de una varilla y regresará a darle la posta a su compañero. Equipo que gane es el que logre realizar el trayecto con todos sus participantes primero.

CARRETILLA CIEGA



Es una carrera con una persona llevando a otra de sus piernas simulando una carretilla, el que lleva la carretilla estará cegado. La otra persona que simulará la carretilla tendrá que guiar al ciego hacia un recipiente con manzanas para que la pueda morder y llevarla al lugar donde empezó.

GLOTONES



Juego donde compiten en una comelona, quien termine de beber una botella gaseosa, y comer una mazamorra, un plátano, un sándwich y logre inflar un globo de goma de mascar será el ganador.

JALA SOGA



Dos equipos sostendrán una sogá, gana quien logre jalar con mayor fuerza.

JUEGO DEL ANILLO



Los participantes harán una fila. Luego se les entregará unos chupetines con palitos y lo utilizarán para pasar un anillo sin usar las manos, de uno en uno hasta el último de la fila quien lo depositará en un recipiente.

LA MOMIA



Un participante de cada equipo va a representar una momia y otra persona va a revestirlo con papel.

LANZA GLOBOS



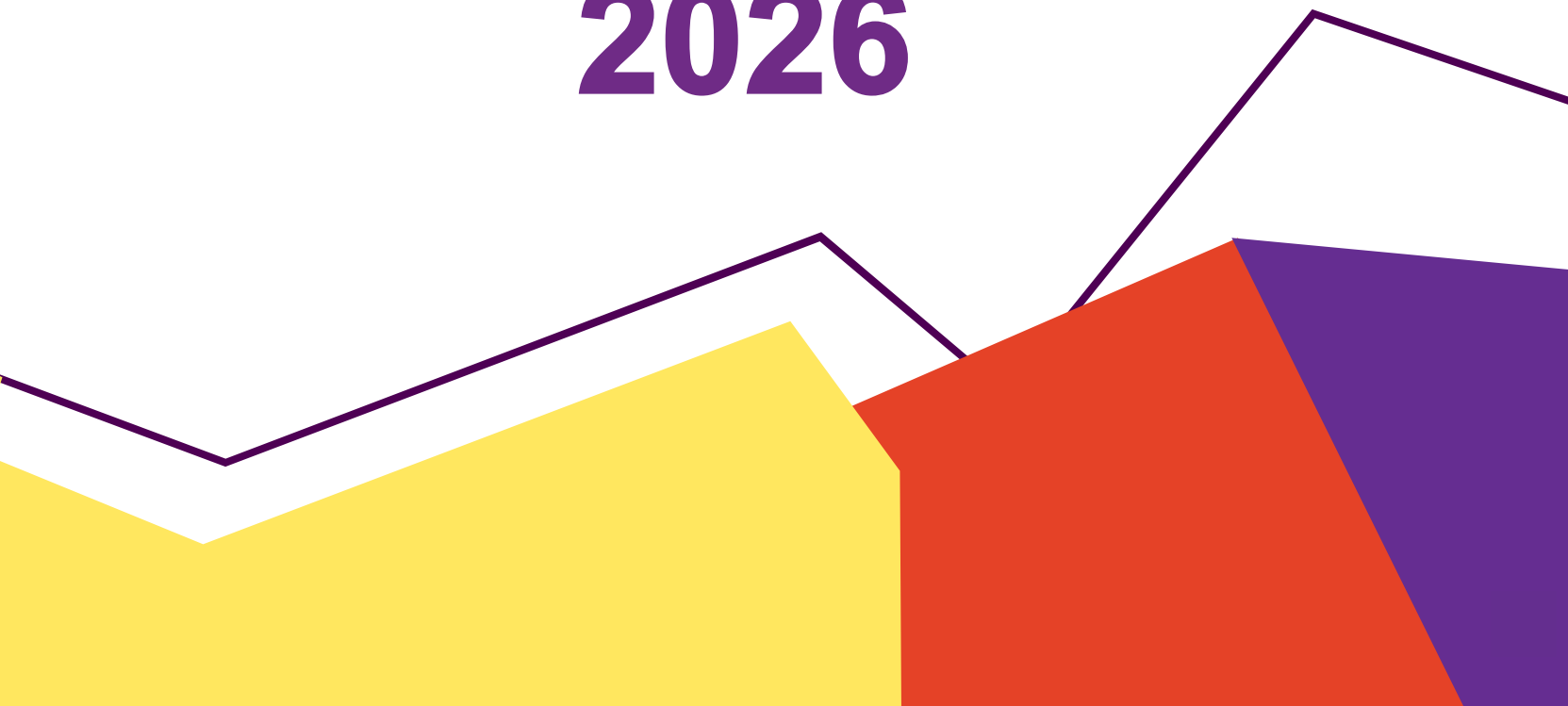
Los participantes tendrán que lanzar globos con agua a otros compañeros entre 5mts de distancia, gana el equipo que logre obtener la mayor cantidad de globos "vivos" en un balde con agua.

PREGUNTAME



Juego 1 contra 1 de inteligencia e improvisación, Los contrincantes deben hacerse preguntas respecto al tema que el juez elija.

**LOS MEJORES
JUEGOS
2026**



▼ LA RUEDA HUMANA



10 participantes tendrán que simular ser una rueda y avanzar coordinadamente para ganar una carrera (se hacen varios tramos de acuerdo a la cantidad de personas) **TRABAJO EN EQUIPO.**

▼ LA GALLINITA



Consiste en llevar un huevo de peluche entra las piernas sin ayuda de las manos de un lugar a otro.

Juegan hasta 10 personas por equipo, y el gorrito de la gallina es la posta.

▼ JENGA GIGANTE



Es un juego de mesa muy conocida, pero también se puede jugar en equipo. **Este juego requiere una buena toma de decisiones para poder ganar.**

▼ CIRCUITO



Cruzar un serie de obstáculos antes que tus competidores y gana el circuito.

▼ EQUILIBRIO



Cada equipo tendrá una madera circular con agujero, el equipo deberá equilibrarla para trasladar una pelota hasta la meta.

Por el distanciamiento se reduce a la cantidad de participantes a máximo a 4 por equipo.

▼ FACE THE COOKIE



El participante tendrá una galleta en la frente y solo haciendo muecas deberá llevarla a su boca y comerla para ganar la ronda.

▼ LA ISLA



Los equipos tendrán que llenar un balde con agua desde cierta distancia, sin entrar a un círculo limitante, usando soguillas y recipientes.

▼ PRECISIÓN EN EQUIPO



El equipo sostiene dos sogas y deben hacer que unas pelotas pasen a través de ellas e ir despositándolas en recipientes de madera precisa.

▼ ENCOSTALADOS



Los participantes usarán un costal gigante como obstáculo para caminar de modo que tendrán que saltar, en una carrera simultánea con todos los equipos.

▼ CAMAREROS



Los participantes tendrán que llevar una azafate con vasos de agua y vaciarla en un recipiente que se encontrará en un punto determinado.

Sin embargo tendrán las piernas amarradas de modo que sus pasos serán cortos. Equipo que logre llenar más cantidad de agua es el ganador.

▼ JALA SOGA



Ambos equipos sostendrán al mismo tiempo la cuerda de modo que con la mayor fuerza posible podrá ganar el que obtenga más sogas para su campo y así se le considere ganador

▼ LANZA GLOBOS



Los participantes tendrán que lanzar globos con agua a otros compañeros entre 5mts de distancia, gana el equipo que logre obtener la mayor cantidad de globos "visos" en un balde con agua.



▼ SUPER HEROE

Cada equipo deberá crear un súper héroe usando como indumentario material reciclables, el juez calificará la originalidad del “nombre del super héroe”, “poder especial” y la presentación con todo su equipo en un sketch narrado.

Trabajo en equipo

Las actividades grupales fortalecen el espíritu del equipo promoviendo las habilidades para el trabajo alineado y efectivo brindando un aprendizaje a través de una experiencia directa.

Basado en una técnica muy efectiva para formar actitudes laborales que no se puedan transmitir únicamente por medio de la formación tradicional; se diferencia de las convencionales al lograr transmitir un feedback o recuerdo aprendido que permanece incluso después de finalizar las actividades.

TRABAJO EN EQUIPO

ARMA EL CANAL



Los equipos tendrán que armar un canal con unas canaletas de plástico entregadas a cada persona, tendrán que ver la forma de transportar una pelota sin tocarla con las manos y no dejar que caiga al piso.

Feedback: Trabajo en equipo

ARMA EL PUENTE



Una persona caminará a través de un tablón que estará colocado encima de 2 bancas y sus compañeros deberán buscar la forma de hacer que avance y llegue hasta la meta sin bajarse.

Feedback: Confianza

CINCO PIES



Juego donde se sujetarán una pierna hasta cinco participantes con la finalidad de avanzar coordinadamente en una carrera.

Feedback: Coordinación.

JUEGOS CON SKIES



5 participantes caminarán a la vez usando skies de madera teniendo que coordinarse para avanzar y ganar la carrera.

Feedback: Comunicación efectiva.

PASA LA ESPONJA



Cada equipo formaran filas y tendrán que llenar un balde vacío con agua usando esponjas que deberán entregarse de persona en persona.

Feedback: Compromiso.

SUPER HEROE



Cada equipo deberá crear un súper héroe usando como indumentaria materiales reciclables, el juez calificará la originalidad del “nombre del super héroe”, “poder especial” y la presentación con todo su equipo en un sketch narrado.

Feedback: Creatividad.

VASO EN LA CABEZA



Los participantes tendrán atados a sus cabezas unos vasos en el que tendrán que pasar agua de compañero en compañero hasta depositarlo en un envase.

Feedback: Estrategia.

CAMINO FLOTANTE



Todo el equipo sostendrá una red de 6 metros y un compañero tendrá que lograr caminar a través de ella sin tocar el suelo llevando un objeto.

Feedback: Trabajo en equipo.

▼ BUSCANDO VALORES

Los participantes tendrán un tiempo determinado para formar la mayor cantidad de valores, buscándolos letra por letra en una piscina de pelotas.

El equipo que logre hacerlo antes que los demás competidores ganará.

Feedback: comunicación, trabajo en equipo, productividad y eficiencia.



▼ CIRCUITO EXTREMO

Nuestra sensación en tik tok, un circuito donde participan todos los integrantes del equipo, el objetivo es recorrer rápidamente una serie de obstáculos para ser el equipo ganador.

Feedback: trabajo en equipo, tolerancia y eficiencia.



▼ MANOTAZO PREGUNTÓN

Los equipos se enfrentan uno frente a otro respondiendo preguntas de conocimiento general o detalles de la empresa van acumulando puntos por cada acierto. Además puedes usar las manos gigantes con talco sobre tu adversario perdedor, gana el que responde correctamente con el mayor puntaje acumulado.

Feedback: conocimiento, proactividad y tolerancia.



▼ VOLEY GIGANTE

Dinámica grupal en la que dos equipos se miden para generar la mejor estrategia y lograrla mayor cantidad de puntos, gana el equipo que anota 2 puntos antes que el equipo contrario.

Feedback: trabajo en equipo, comunicación, compromiso, confianza y eficiencia.



▼ VOZ DE MANDO

Los participantes tienen que saltar coordinadamente motivados por un líder quien traslada la base de lona en cada salto, el objetivo principal es que realicen en conjunto una estrategia para hacerlo mucho más rápido que los demás competidores atravesando todo el campo de juego. Gana el que logra traspasar la meta en su totalidad.

Feedback: trabajo en equipo, estrategia, comunicación y liderazgo.



▼ ENCESTEMOS

Los participantes deberán trabajar en equipo sosteniendo una lona para dirigir las pelotas hacia los orificios distribuidos en la superficie. La coordinación, la comunicación y la precisión serán fundamentales para lograr que las seis pelotas ingresen correctamente en el menor tiempo posible.





JUEGOS DE FERIA

▼ LÍNEA DE COLOR

Los participantes deberán organizar las pelotas por colores, formando una columna con un solo color en el menor tiempo posible. Gana quien complete correctamente el reto antes de que termine el tiempo.



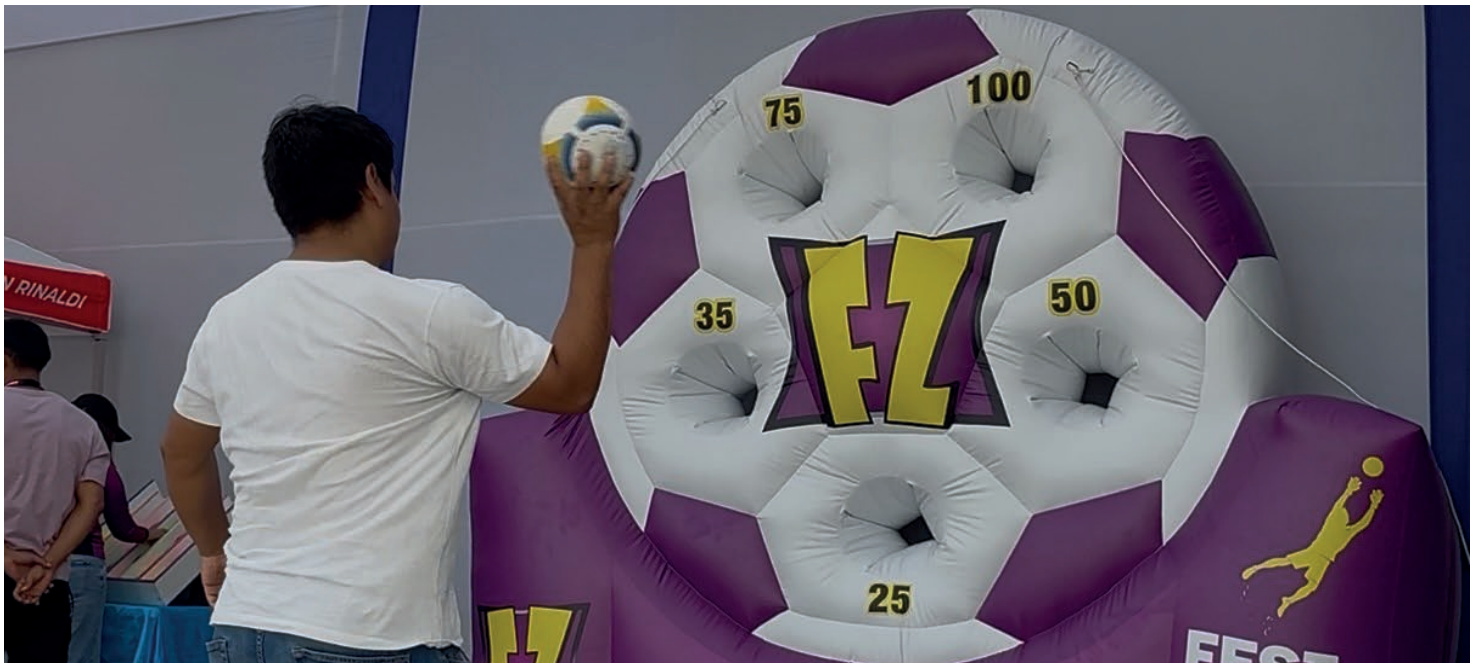
▼ REVIÉNTALO

Pon a prueba tu puntería lanzando dardos para reventar la mayor cantidad de globos. ¡Quien consiga más aciertos será el ganador!



▼ PUNTERÍA

Lanza pelotas hacia el inflable gigante e intenta encestarlas en los diferentes agujeros, cada uno con una puntuación distinta.



▼ TRES EN RAYA

La versión gigante del clásico “michi”. Los jugadores deberán crear una línea de tres fichas consecutivas antes que su oponente utilizando estrategia y rapidez.



▼ BINGO

El tradicional bingo en formato gigante, ideal para todas las edades.
Los participantes deberán completar su cartón para convertirse
en el ganador de la partida.



▼ LANZA AROS

Demuestra tu precisión lanzando aros hacia los objetivos.
Cada acierto suma puntos y el participante con la mayor puntuación gana el juego.





Mail: festzone2011@gmail.com / contacto@festzone.pe

Teléfono: Claro: 986489794 - 997004373

Razón Social: Fest Zone Producciones y eventos E.I.R.L

RUC: 20609761955

Cuenta de ahorros: BCP ahorro:

BCP: 19371848171007

CCI: 00219317184817100713

BBV: 001102620100025235

Número de cuenta de banco de la nación detracción 12%

00048190413

www.facebook.com/festzoneperu

Otros servicios

- Planificación de eventos de integración corporativos
 - Dj y equipo de sonido profesional
 - Karaoke digital
 - Proyección multimedia
 - Maestro de ceremonias
 - Coreografas
 - Arbitraje de deportes profesional
 - Show de hora loca
 - Filmación y fotografía profesional
 - Transporte de pasajeros